

Řemeslné tvůrčí dílny jako podpora komunitních aktivit v oblasti

mediálního a technologického vzdělávání
v knihovnách

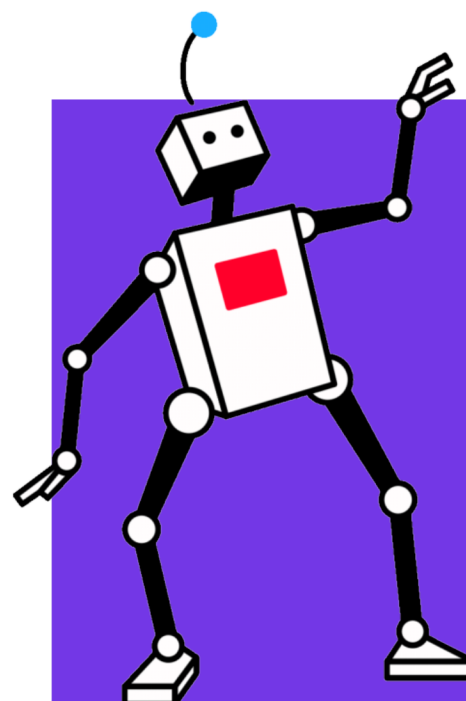


městská knihovna
hodonín

Popis projektu

Současný stav

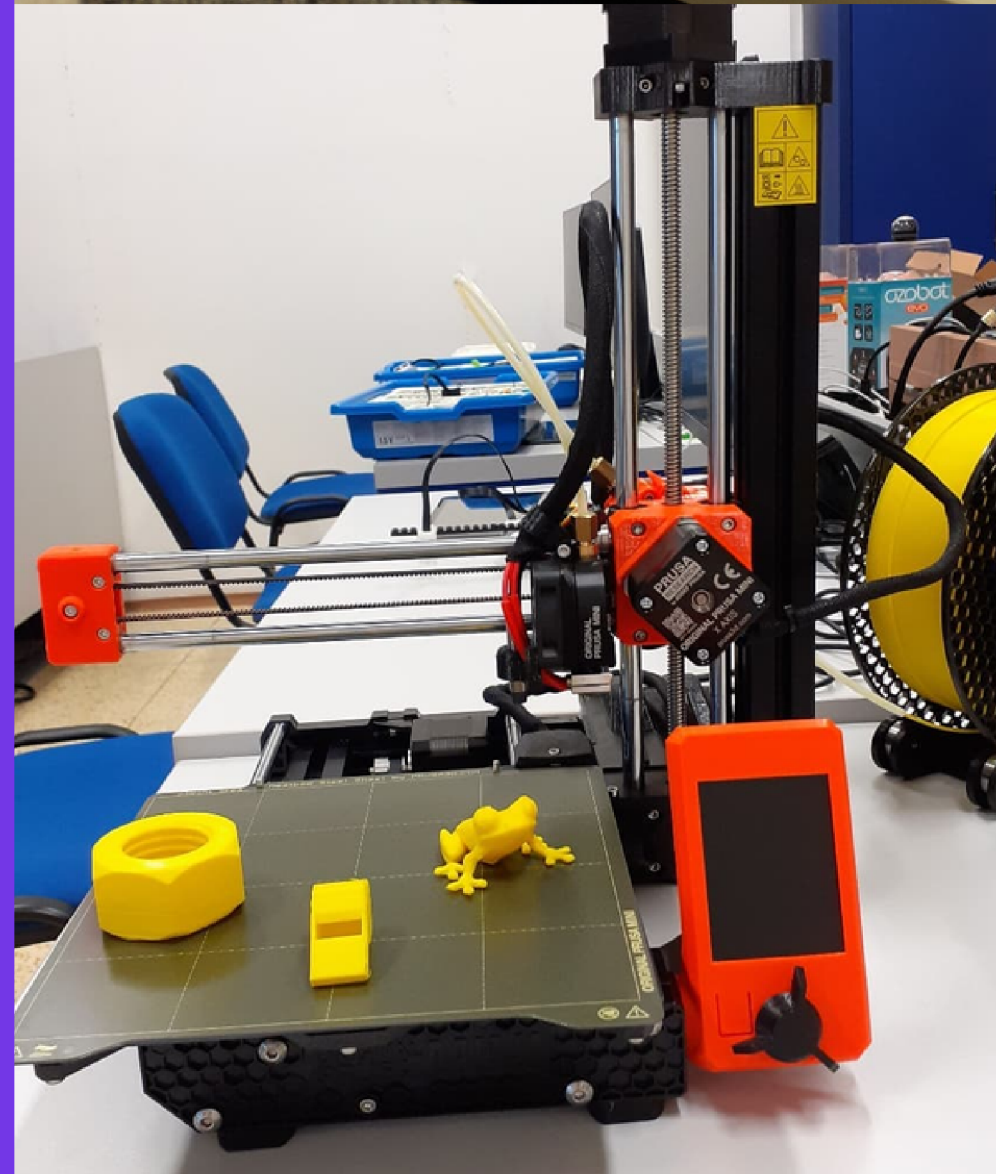
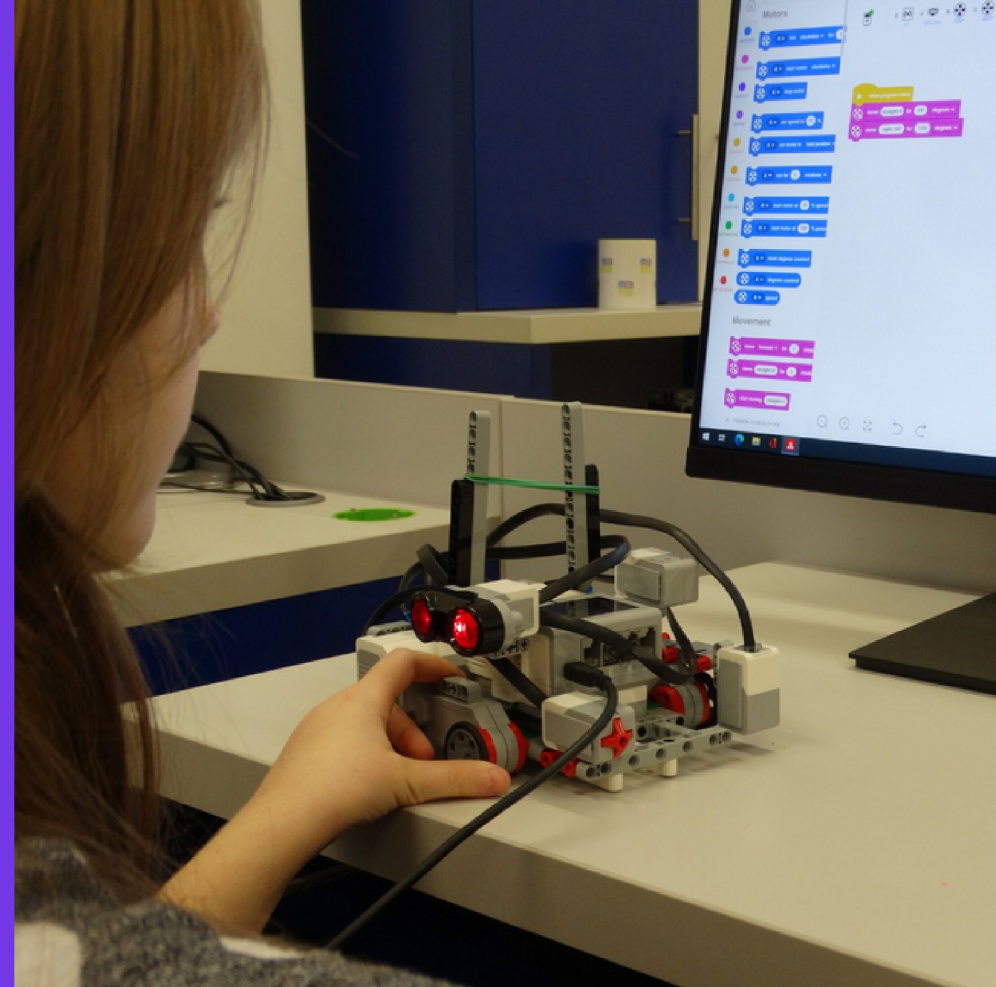
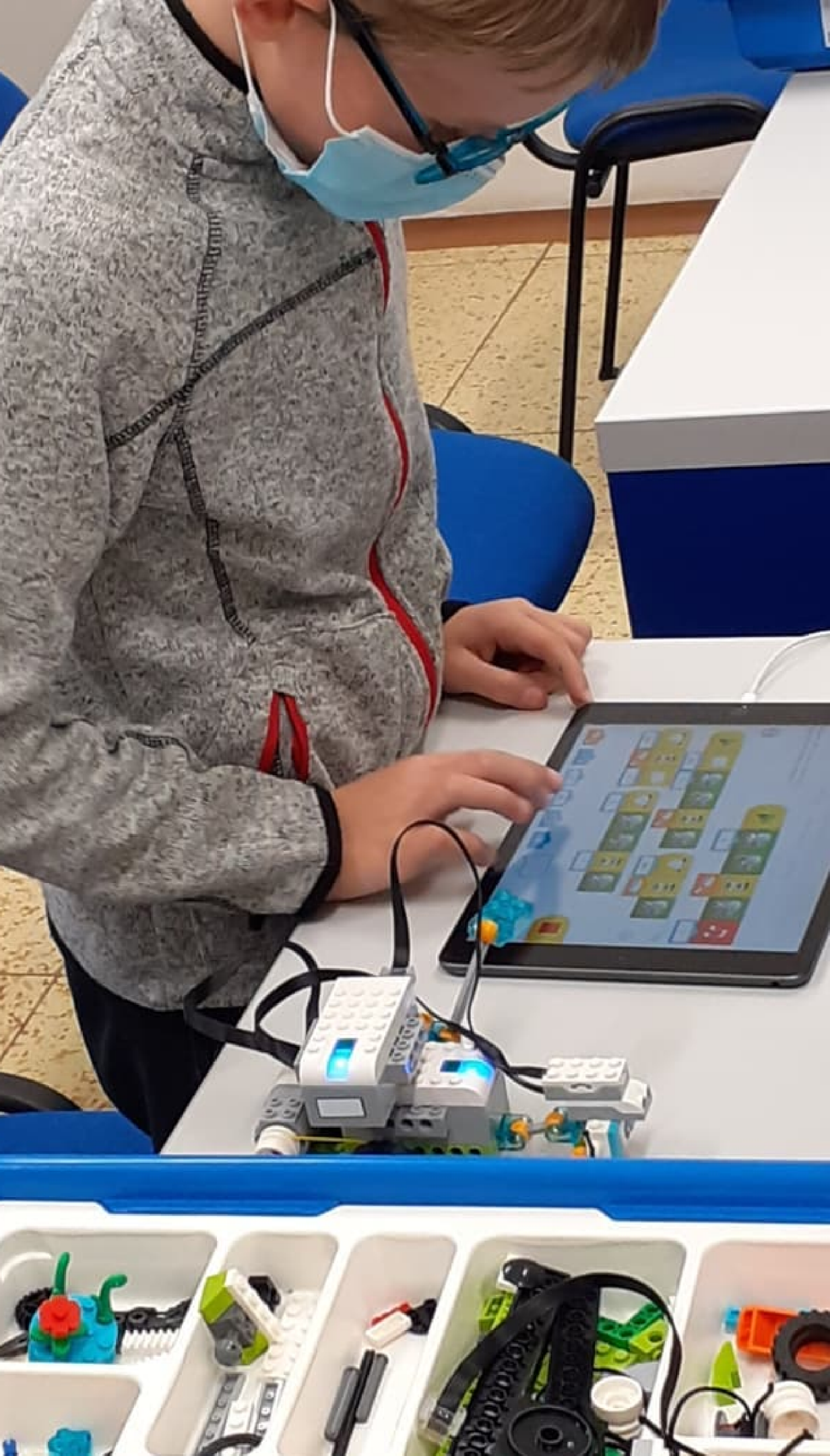
- Informační služby pro veřejnost v modernizované ICT učebně.
- Coworkingový projekt DigiLab a nové vybavení CoderDojo klubu rozšířené o nabídku lekcí digitální gramotnosti a mediálního vzdělávání pro základní školy.
- Ve spolupráci s ISŠ Hodonín sdíleny virtuální brýle.
- Lekce robotiky ve spolupráci se studenty a učiteli SŠPU Hodonín.
- Založení účtu na platformě Twitch a uspořádání herního online turnaje v esportové hře League of Legends.
- Možnost využití Playstation 4 Pro v oddělení Zašívárny.



Mediální vzdělávání v knihovnách

Projekt podporuje koncepci rozvoje mediálního vzdělávání v knihovnách na místní úrovni a posiluje komunitní roli knihovny v rámci své regionální působnosti.







MěK Hodonín
pověřená výkonem
regionálních funkcí díky
takto vytvořené
komunitě slouží jako
vzor a příklad dobré
praxe.

Popis projektu

Cíle projektu

- Rozvoj místní komunity technologicky tvůrčích a kreativních jedinců z řad široké veřejnosti všech věkových kategorií.
- Další navazující lekce programovacího klubu CoderDojo a výuka digitální gramotnosti pro děti a dospívající.
- Popularizace i praktické představení možností a využití novodobých technologií z odvětví robotizace a 3D tisku.
- Seznámení veřejnosti a zaměstnanců se zásadami mediální gramotnosti i rozšíření povědomí o přírodovědných oborech.
- Podpora kreativního myšlení, tvořivosti a potřeby poznání.

Navrhovaný postup realizace

ICT učebna

- V roce 2023 budou pořízeny 3 sady Lego Spike Prime a 2 sady Lego WeDo 2.0 pro komunitu mladých programátorů v CoderDojo klubu.
- Instruktažní videa zveřejněná na YT kanále budou natočena v youtuberském koutku s 2 softboxy s difuzním plátnem, 2 stativy, jeřábovým teleskopickým ramenem a 2 LED světly 8000 LM s napájecím kabelem.

Lektorem projektu tvůrčích dílen je zaměstnanec knihovny Bc. Marek Otruba.



Tvůrčí dílny robotiky a programování

Na stávající spolupráci v podobě kurzů, školení a workshopů se studenty a učiteli special. studia zaměřeného na ICT a robotiku navážou pokračující tvůrčí dílny v CoderDoju zaměřené na práci s program. ozoboty, mBoty, program. sadou Lego WeDo 2.0 a Lego Spike Prime, které povedou studenti SŠPU Hodonín.

Propojením robokroužku SŠPU Hodonín s CoderDojo klubem bychom rádi rozšířili o přípravu na robosoutěž v ČR pro děti a dospívající.

Navrhovaný postup realizace

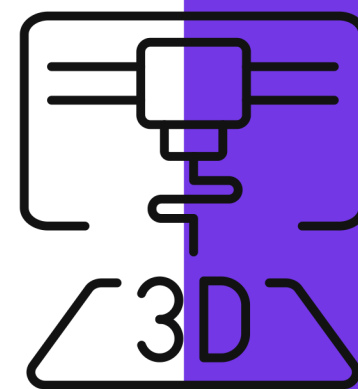
3D tisk

- Tvůrčí dílny - představení 3D tisku dětským a dospívajícím členům CoderDojo klubu v jarních a podzimních měsících společností RICHVALSKÝ MANUFACTURING s.r.o.
- Novodobí řemeslníci - cyklus sedmi tříhodinových workshopů na podzim 2023.

Přednášky

- Populárně naučné přednášky studenta GOAH Jana Englera o zajímavých aspektech matematiky a fyziky pro širokou veřejnost - únor a červen 2023.
- Ve spolupráci s NÚKIB proběhnou 2 školení o bezpečnosti na internetu pro zaměstnance knihovny i zaměstnance zřizovatele formou přednášky a online vysílání - březen 2023.

Výsledky práce budou prezentovány na vánočním jarmarku a festivalu novodobých řemesel na konci roku 2023 v prostorách ISŠ Hodonín.



3D tisk

Workshopy zaměřené na 3D tisk a technologie s ním spojené ve spolupráci s RICHVALSKÝ MANUFACTURING s.r.o.



Navrhovaný postup realizace

Technologický příměstský tábor

V létě se v knihovně bude konat ve spolupráci se SVČ Hodonín technologický příměstský tábor s programem naplněným prací s roboty, 3D tiskem, lekcemi o tvorbě webových stránek i zábavným matematickým workshopem "Matematika hravě". Chybět nebudou ani hodiny mediální výchovy.

Mediální gramotnost



Očekávané výsledky

Knihovna se zapojí do společného komunikačního tématu knihoven v České republice na léta 2023/2025.

Díky lokálně vytvořené komunitě technologicky řemeslných a zručných jedinců vzniknou další navazující projekty spojené s vybudováním nových prac. příležitostí v místě i výrobou moderních produktů, které povedou k propagaci i zvýšenému zájmu o daný region.



Lepší uplatnění

Technologicky a mediálně gramotný člověk nachází lepší uplatnění na trhu práce a ta se pro něj stává koníčkem.



Příprava na zaměstnání

Pro děti jde o možnou přípravu na budoucí zaměstnání a volnočasovou náplň. Dospělí se mohou zamyslet a inspirovat nad případnou změnou nebo doplněním prac. i jiných aktivit.



A photograph of a desk setup. On the left, a clear glass vase holds a green monstera plant. In front of it is a wooden '@' symbol. In the center is a white, textured ceramic vase. On the right is an open laptop with a blank screen. The background is a plain, light-colored wall. The entire image is dimmed with a dark grey overlay.

Děkuji

Mgr. Petra Špačková
ředitelka Městské knihovny Hodonín